

Epreuve : Poules de 3 à 5 joueurs de niveau sensiblement identique (matchs de 2 sets de 11pts)

**Joueur 1**

**Poule N° :**

**Joueur 2**

Nom : \_\_\_\_\_ Prénom : \_\_\_\_\_ Classe : \_\_\_\_\_

Nom : \_\_\_\_\_ Prénom : \_\_\_\_\_ Classe : \_\_\_\_\_

1/ MISES EN ŒUVRE TACTIQUES ET INDICATEURS TECHNIQUES sur 10 points

Projet de gain des matchs		Technique au service de la tactique		Déplacements replacements		Frappes		NOTE Joueur1	NIVEAU	NOTE Joueur2	Projet de gain des matchs		Technique au service de la tactique		Déplacements replacements		Frappes	
Construit et marque avec <b>pression forte</b>		Trajectoires <b>précises</b> dans espace de jeu <b>élargi</b>		Déplacements <b>synchronisés</b> et <b>coordonnés</b>		Frappes en <b>équilibre</b> accélérés et/ou ralenties		10	C	10	Construit et marque avec <b>pression forte</b>		Trajectoires <b>précises</b> dans espace de jeu <b>élargi</b>		Déplacements <b>synchronisés</b> et <b>coordonnés</b>		Frappes en <b>équilibre</b> accélérés et/ou ralenties	
								9		9								
								8		8								
Construit et marque avec <b>pression faible</b>		Trajectoires variées <b>G/D L/C 1 coup prioritaire</b>		Remplacement au <b>centre. Pas chassés</b> pour dplct AR		Joue de <b>profil</b>		7,75	B	7,75	Construit et marque avec <b>pression faible</b>		Trajectoires variées <b>G/D L/C 1 coup prioritaire</b>		Remplacement au <b>centre. Pas chassés</b> pour dplct AR		Joue de <b>profil</b>	
								7		7								
								6		6								
								5		5								
Construit et marque avec des renvois variés <b>dans l'axe</b>		Renvois variés <b>dans l'axe</b>		<b>Limités</b> et/ou désorganisés		Joue de <b>face</b>		4,75	A	4,75	Construit et marque avec des renvois variés <b>dans l'axe</b>		Renvois variés <b>dans l'axe</b>		<b>Limités</b> et/ou désorganisés		Joue de <b>face</b>	
								4		4								
								3		3								
								2		2								
								0		0								

2/ EFFICACITE DES CHOIX STRATEGIQUES sur 5 points

Joueur 1												Joueur 2																						
NIVEAU A				NIVEAU B				NIVEAU C				NIVEAU A				NIVEAU B				NIVEAU C														
Pts	M1	M2	M3	Pts	M1	M2	M3	Pts	M1	M2	M3	Pts	M1	M2	M3	Pts	M1	M2	M3	Pts	M1	M2	M3											
3,5				4,5				5				Cas N°6	Gagne les 2 sets en augmentant l'écart sur le 2 <sup>ème</sup>										3,5				4,5				5			
3				4				4,75				Cas N°5	Gagne les 2 sets avec un écart < ou = à celui du 1 <sup>er</sup>										3				4				4,75			
2,5				3,5				4,5				Cas N°4	Perd le 1 <sup>er</sup> set et gagne le 2 <sup>ème</sup>										2,5				3,5				4,5			
2				3				4,25				Cas N°3	Gagne le 1 <sup>er</sup> set et perd le 2 <sup>ème</sup>										2				3				4,25			
1,5				2,5				4				Cas N°2	Perd les 2 sets en réduisant l'écart de 2 pts au moins sur le 2 <sup>ème</sup>										1,5				2,5				4			
1				2				3,5				Cas N°1	Perd les 2 sets sans évolution positive du score sur le 2ème.										1				2				3,5			

*Pour chaque match réalisé (M1, M2 et M3), l'évolution du score (cas 1 à 6) détermine le nombre de points obtenus en fonction du niveau de jeu du joueur (A, B ou C). La note globale résulte de la moyenne des notes obtenues*

3/ GAIN DES RENCONTRES sur 5 points

- Classement général par sexe sur 3 points
- Classement au sein de chaque poule sur 2 points

4/ RECAPITULATIF DES NOTES OBTENUES sur 20 Points

		JOUEUR 1	JOUEUR 2
Mises en œuvre tactiques /10			
Efficacité des choix stratégiques /5			
Gain des rencontres	Classement général /3		
	Classement poule /2		
Note globale			